

ID 433 ·

Agile Collaboration im Automobilbereich

Inhalte

Agile Kollaboration bedeutet, dass Entwicklungsteams auf Auftragnehmer- und Auftraggeberseite über Organisationsgrenzen hinweg agil und häufig auch agil skaliert zusammenarbeiten, um gemeinsam ein Produkt zu entwickeln.

Die Automobilindustrie hat die Notwendigkeit erkannt, diese Art der agilen Zusammenarbeit zu formalisieren und einen Leitfaden für die agile Zusammenarbeit über Unternehmensgrenzen hinweg veröffentlicht.

Diese Schulung vermittelt, wie verschiedene Ebenen der agilen Zusammenarbeit aussehen können und welche agilen Rollen, Meetings und Artefakte für diese verschiedenen Ebenen hilfreich sind.

Ziele

- Sie kennen die Grundlagen der agilen Zusammenarbeit.
- Sie können eine Projektstruktur wählen und ausgestalten, die es ihnen erlaubt, mit ihrem Kunden oder Zulieferer effektiv über Organisationsgrenzen hinweg agil zusammenzuarbeiten.

Konzept und Methodik

Fachvortrag wechselt sich mit interaktiven Einzel- und Gruppenübungen sowie aufeinander aufbauender Fallbearbeitung ab, um den Transfer des Gelernten in die eigene Arbeitspraxis zu unterstützen. Besonderes Augenmerk liegt auf den Möglichkeiten zum Erfahrungsaustausch.

Begleitmaterial:
VDA-Band Agile Collaboration

Zielgruppe

- Agile Praktiker
- Projektleiter und Produktmanager
- Führungskräfte, Mitarbeiter/-innen aus den Bereichen Einkauf und Vertrieb, die sich einen Überblick verschaffen möchten

Teilnahmevoraussetzungen

- Praktische Erfahrung mit agilen Ansätzen insbesondere Scrum oder Scaled Agile Framework (SAFe) – in der Rolle eines Product Owners, Scrum Masters oder eines anderen Teammitglieds
- Grundsätzliche Kenntnisse der automotiven Standards und Normen, insb. Automotive SPICE und ISO 26262 / Funktionale Sicherheit

Teilnahmebescheinigung

Zum Abschluss erhalten Sie eine Teilnahmebescheinigung.

Dauer

1 Tag

Gebühr

950,- EUR zzgl. MwSt. als Live-Online-Training (LOT)
Das Begleitmaterial ist nicht im Preis enthalten und muss über den VDA QMC Webshop bestellt werden.